

AAA 3-D ÖM



Austragungsmodus der AAA 3-D Österreichischen Meisterschaften

Stand:11/2017

Modus	<p>3 x 20 3-D Ziele / Mannschaftsschiessn / 1 Pfeil Wertung</p> <p>1. Tag</p> <ul style="list-style-type: none">- Vormittags 20 Ziele - Pause - Nachmittags 20 Ziele <p>2. Tag</p> <ul style="list-style-type: none">- Vormittags 20 Ziele - Pause - Mannschaftsschiessen auf 10 3-D Ziele <p>Mannschaftsschiessen</p> <p>Es kann je Bundesland eine unbegrenzte Anzahl von Teams gemeldet werden. Die Teams setzen sich aus den Schützen der Mitglieds-Vereine des jeweiligen Bundesland zsammen.</p> <p>Bei der Gruppeneinteilung werden die Schützen der einzelnen Teams individuell mit Schützen anderer Teams gemischt - max. 2 Schützen eines Teams pro Gruppe.</p>
Wertung	<p>11 – Kreis in der Mitte des 10er Rings. Der Pfeil muss die Linie des Kreises berühren.</p> <p>10 – Kreis in der vitalen Zone. Der Pfeil muss die Linie des Kreises berühren.</p> <p>8 – vitale Zone um den 10er Kreis. Der Pfeil muss die Linie der vitalen Zone berühren.</p> <p>5 – Treffer innerhalb der Körperlinie</p> <p>0 – ein Treffer in Geweih/Horn oder Huf, ein Treffer außerhalb der Körperlinie jeder Fehlschuss oder Abpraller</p>
Bogenklassen	<p>Visier</p> <p>Compound Unlimited (CU), Compound Hunter 3D (HU) Crossbow (Armbrust CRB), Olympic (OL),</p> <p>Traditional</p> <p>Traditional Recurve (TR-RB), Traditional Longbow (TR-LB) Barebow / Blankbogen (BB), Primitivbow und Horsebow (PB-HB)</p>
Altersklassen	<p>Veteranen: 50 Jahre und älter</p> <p>Senior: 18 bis 49 Jahre; jeder kann in dieser Klasse starten</p> <p>Jugend: 16 bis 17; Jugend schießen vom roten Pflock (max. 45 m)</p> <p>Schüler: 12 bis 15; schießen vom blauen Pflock (max. 27 m)</p> <p>Minis: bis 12 Jahre; es gibt keinen Abschusspflock</p> <ul style="list-style-type: none">- alle Minis schiessen von angemessenen Entfernungen (ca. 10 m)- keinesfalls weiter als 27 m.
Schiessregeln	<p>pro Scheibe und Klasse nur einen Abschusspflock, Pflock muß berührt werden</p> <p>90 Sekunden Schiesszeit pro Schütze</p>
Bei Punktegleichheit wird wie folgt gewertet	<p>zuerst = Anzahl der 11er (12er shoot off), 10er, 8er, 5er, dann erst „0er“</p>
Bei Shoot-Off	<p>Im Shoot-Off wird 11er Ring als 12er Ring gewertet.</p> <p>Ab dem 3ten Pfeil wird die Nähe zum Mittelpunkt im Zwölfer gemessen</p>

