

AAA 3-D CUP



Austragungsmodus sowie Regeln des AAA 3-D Cup Final - Turnier

Stand: 01/2021

Modus	1 x 28 3-D Ziele + Finalschiessen (die 6 Besten je Klasse / 6 3-D Ziele)
Wertung	1 Pfeil Wertung 11 – Kreis in der Mitte des 10er Rings. Der Pfeil muss die Linie des Kreises berühren. 10 – Kreis in der vitalen Zone. Der Pfeil muss die Linie des Kreises berühren. 8 – vitale Zone um den 10er Kreis. Der Pfeil muss die Linie der vitalen Zone berühren. 5 – Treffer innerhalb der Körperlinie 0 – ein Treffer in Geweih/Horn oder Huf, ein Treffer außerhalb der Körperlinie jeder Fehlschuss oder Abpraller
Gruppeneinteilung	nach Geschlecht / Altersklasse / Bogenklasse / Cuppunkte
Bogenklassen	Visier Compound Unlimited (CU), Compound Hunter 3D (HU) Crossbow (Armbrust CRB), Olympic (OL), Traditional Traditional Recurve (TR-RB), Traditional Longbow (TR-LB) Barebow / Blankbogen (BB), Primitivbow und Horsebow (PB-HB)
Altersklassen	Veteranen: 51 Jahre und älter Senior: 18 bis 50 Jahre; jeder kann in dieser Klasse starten Jugend: 15 bis 17; Jugend schießen vom roten Pflock (max. 45 m) Schüler: 13 bis 14; schießen vom blauen Pflock (max. 27 m) Minis: 10 bis 12 Jahre; weißer Pflock - alle Minis schießen von angemessenen Entfernungen (ca. 10 m) - keinesfalls weiter als 27 m.
Schiessregeln	pro Scheibe und Klasse nur einen Abschusspflock, Pflock muss berührt werden 90 Sekunden Schiesszeit pro Schütze
Bei Punktegleichheit wird wie folgt gewertet	zuerst = weniger 0er dann Anzahl der 11er (12er shoot off), 10er, 8er, 5er
Bei Shoot-Off	Im Shoot-Off wird 11er Ring als 12er Ring gewertet. Nur ein Pfeil - der Pfeil der näher zum Mittelpunkt des Zwölfer ist ist vorne
Cup Punkte	Die ersten 10 Schützen je Klasse erhalten Cuppunkte 1. = 30 2. = 27 3. = 24 4. = 21 5. = 18 6. = 15 7. = 12 8. = 9 9. = 6 10. = 3